

ANDREAS SCHNEIDER



Mathebibel

Sponsored by  Easy-Tutor

LINEARE FUNKTIONEN

DAS BUCH DER AUFGABEN

Vorwort

Sehr geehrte Damen und Herren,

diese Aufgabensammlung gibt es in zwei Ausführungen, die sich so voneinander unterscheiden:

	Schülerausgabe	Lehrerausgabe
Aufgaben	146 Aufgaben	$2 \cdot 146 = 292$ Aufgaben
Lösungen	nur Ergebnisse	ausführliche Lösungswege
Seiten	76 Seiten	426 Seiten
Preis	kostenlos für Newsletter-Abonnenten	3,99 €
Download	www.mathebibel.de/newsletter	www.mathebibel.de/ebooks

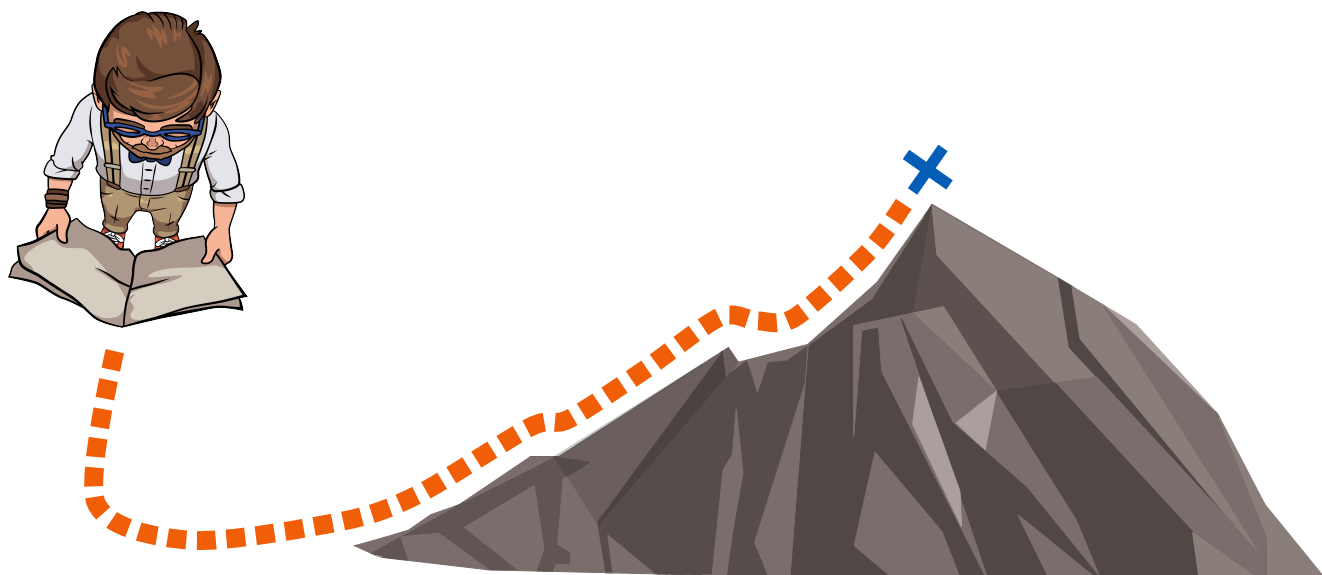
Um dir eine **zeitsparende Navigation** durch die PDF-Datei zu bieten, habe ich alle Aufgaben mit ihren Lösungen und alle Lösungen mit ihren Aufgaben verknüpft: Einfach auf die Aufgabennummer klicken! Das Inhaltsverzeichnis auf der nächsten Seite ist natürlich auch anklickbar.

Wenn du **Anregungen für neue Aufgaben** oder einen **Fehler gefunden** hast, dann würde mich, wenn du mir schreibst. Nutze dazu bitte das Kontaktformular unter www.mathebibel.de/kontakt.

Viel Spaß beim Rechnen!

Andreas Schneider

PS: Du hast keinen Plan von Mathe? Keine Sorge! Bei meinem Partner **Easy-Tutor**, der **Nr. 1 Online-Nachhilfeschule**, kannst du aus **hunderten qualifizierten Tutoren** deinen persönlichen Nachhilfelehrer wählen. Im privaten Online-Unterricht erhältst du neben der fachlichen Unterstützung auch viele Lerntipps, um den unbezwingbar erscheinenden Mount Mathe erfolgreich zu erklimmen. Registriere dich jetzt unter www.easy-tutor.eu/registrierung für eine **kostenlose Probestunde!**



„Was du für den Gipfel hältst, ist nur eine Stufe.“ – Seneca

Inhaltsverzeichnis

I	AUFGABEN	4
1	Graph gesucht	5
2	x -Koordinate gesucht	14
3	Nullstelle gesucht	20
4	Schnittpunkt mit der x -Achse gesucht	26
5	y -Koordinate gesucht	32
6	y -Achsenabschnitt gesucht	38
7	Schnittpunkt mit der y -Achse gesucht	44
8	Steigung gesucht	50
9	Funktionsgleichung gesucht	58
10	Untersuchungen an zwei Geraden	66
11	Überprüfe!	70
12	Textaufgaben	77
II	LÖSUNGEN	79
	Noch Fragen? Jetzt kostenlose Nachhilfestunde vereinbaren!	426